**Recuperatorio Programación I**

**Teoría**

1. Escribir el resultado del siguiente programa:

Dirección de memoria donde comienza el almacenamiento de números es: en Hexadecimal 0028FF30. Asumir que cada entero ocupa 4 bytes.

main()

{

int numero[3]={1,2,3};

int \*num;

int z,x,i;

z=2;

num=numero;

printf("%i\n",z);

for(i=0;i<3;i++)

{

x=\*num+z;

printf("%p\n",num);

printf("%i\n",x);

z++;

num++;

}

getch();

}

2

000000000062FE30

3

000000000062FE34

5

000000000062FE38

7Completar la sintaxis del siguiente ejercicio de lectura del archivo de texto “datos”, también explique que hace el programa.

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#define \_\_\_\_\_\_\_\_ 30

main()

{

FILE \*\_\_\_\_\_\_\_;

\_\_\_\_\_\_\_ nombre[\_\_\_\_\_\_\_\_], apellido[];

int edad;

arch=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_("E:\\\_\_\_\_\_\_\_\_","");

if(archivo!=\_\_\_\_)

{

while(!feof(archivo))

{

fscanf(archivo,"%s\t %s\t \_\_\_\_\n",\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_);

printf("el nombre %s apellido %s edad %i\n",nombre, apellido, edad);

}

}

else

{

printf("ERROR");

}

\_\_\_\_\_\_\_(\_\_\_\_\_\_\_\_\_);

getch();

}

1. Determinar si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas y justificar en ambos casos:

Los archivos pueden ser accedidos de forma secuencial, esto quiere decir que me puedo posicionar de forma directa en el lugar del archivo que desee sin pasar por las posiciones anteriores

Solo se pueden utilizar cuatro operadores aritméticos sobre punteros y estos

son: suma, resta, multiplicación y división**.**

1. Responder las siguientes preguntas:

* Cuales son las funciones que inicializan y cierran un archivo. De que tipo es el puntero con el que trabaja este archivo.
* De que manera en un array de caracteres se marca su final y por que debe contemplarse al dimensionar el array.
* Cuales son las dos estructuras utilizadas para recorrer una matriz ejemplifica

1. Indique la salida del siguiente programa

#include <stdio.h>

int modificar(int j);

int z=2;

main()

{

int i,x ;

for (i=0;i<2;i++)

{

x=modificar(i);

printf("El numero es: %i\n",x);

}

printf("El numero es %i\n", z);

getch();

}

int modificar(int j)

{

int a=3;

a=j+z;

printf("El numero es: %i\n", a);

z++;

return a;

}